1. 对题的解释
2. 第二遍刷的时候错过的题
3. 答案不确定的题

4、不理解的

# 一、选择题

1、 main方法是Java程序执行的入口点，关于main方法的方法头以下哪个是正确的（ ）

A、public static void main() B、public static void main(String a[] )

C、public static int main(String [] arg) D、public void main(String arg[])

2、在使用interface声明一个接口时，只可以使用（ ）修饰符修饰该接口。

A、private

B、protected

C、private protected

D、public

3、编译并运行以下程序，以下描述哪个选项是正确的（ ）

1. class A{

2. protected boolean equals(){

3. return super.equals();

4. }

5. }

A、编译通过运行无异常 B、编译通过但运行时出错

C、行2出错，不能成功编译 D、不能成功编译，行3出错

4、Java的字符类型采用的是Unicode编码方案，每个Unicode码占用（ ）个比特位。

A、8 B、16 C、32 D、64

5、以下关于构造函数的描述错误的是（ ）

A、构造函数的返回类型只能是void型。

B、构造函数是类的一种特殊函数，它的方法名必须与类名相同。

C、构造函数的主要作用是完成对类的对象的初始化工作。

D、一般在创建新对象时，系统会自动调用构造函数。

6、程序如下，关于程序的描述哪个是正确的？（ ）

public class Person{

static int arr[] = new int[10];

public static void main(String a[])

{

System.out.println(arr[1]);

}

}

A、编译将产生错误 B、编译时正确，但运行时将产生错误

C、正确，输出0 D、正确，输出null

7、有语句String s=”hello world”; ，以下操作哪个是不合法的？（ ）

A、int i=s.length();

B、s>>>=3;

C、String ts=s.trim();

D、String t=s+”!”;

8、给出如下代码:

class Test{  
 private int m;  
 public static void fun(){  
 // some code...  
 }  
 }

如何使成员变量m 被函数fun()直接访问? （ ）

A、将private int m 改为protected int m

B、将private int m 改为 public int m

C、将private int m 改为 static int m

D、将private int m 改为 int m

9、关于下列代码书法正确的是（ ）

public class A{

public void doit(){ }

public String doit(){

return “a”;

}

public double doit(int x){ return 1.0; }

}

1. 无编译错误

B、代码public String doit()行，出现编译错误

C、代码public double doit(int x)行，出现编译错误

D、代码return “a”;行处出现编译错误

10、以下关于java异常说法不正确的是（ ）

A、Throwable 类是 Java 语言中Error类和Exception类的父类

B、当异常对象是Exception类（或其子类）的实例时，能通过 Java 虚拟机或者 throw 语句抛出该异常对象，并能通过try…catch…finally处理

C、如果只用一个catch块捕捉多个异常对象，则catch 子句中的参数类型应是所有异常对象的父类

1. 以上说法都不对

11、字符串可以分为两大类（ ）  
A、String类、StringBuffer类 B、StringBuffer类、StringBuilder类   
C、String类、StringBuilde类 D、String类和StringBuffer、StringBuilder类

12、以下哪个方法用于定义线程的执行体（ ）

A、start() B、init() C、run() D、main()

13、函数重载是指（ ）

A、两个或两个以上的函数取相同的函数名，但形参的个数或类型不同

B、两个以上的函数取相同的名字和具有相同的参数个数，但形参的类型可以不同

C、两个以上的函数名字不同，但形参的个数或类型相同

D、两个以上的函数取相同的函数名，并且函数的返回类型相同

14、执行下面的程序，输出结果是（ ）

public class Test {

int x= 12;

public void method(int x) {

x+=x;

System.out.println(x);

}

public static void main(String[] args){

Test t = new Test();

t.method(5);

}

}

A、5 B、10 C、12 D、17

15、下列关于修饰符混用的说法，错误的是（ ）

A、abstract不能与final并列修饰同一个类

B、abstract类中可以有private的成员

C、abstract方法必须在abstract类中

D、static方法中能处理非static的属性

16、接口Statement中定义的executeUpdate返回的类型是（ ）

A、 ResultSet B、 int C、 Boolean D、 String

17、下列关于Arrays类说法错误的是（ ）  
A、Arrays类用于对数组进行排序和搜索的类  
B、Arrays类提供了sort()和binarySearch()的方法  
C、Arrays类是自定义的可以实现排序和查找的操作类  
D、Arrays类定义在java.util包中

18、下列关于泛型说法正确的是（ ）  
A、泛型是JDK1.5增加的最重要的Java语言特性  
B、使用泛型针对不同的类有不同的处理办法  
C、在编译阶段后，泛型信息会进入到运行时阶段  
D、泛型的类型参数包括类类型和简单类型

19、在Servlet处理请求的方式为（ ）

A、以进程的方式 B、以程序的方式

C、以线程的方式 D、以响应的方式

20、关于Java web，以下说法错误的是（ ）

1. Java在服务器端的应用非常的丰富，比如Servlet，JSP和第三方框架等等
2. Java在前端的应用非常的丰富，比如Servlet，JSP和第三方框架等等
3. 使用Servlet或者Filter拦截请求
4. 使用MVC的思想设计架构，使用约定，XML或 Annotation实现配置，运用Java面向对象的特点，面向对象实现请求和响应的流程，支持Jsp，Freemarker，Velocity等视图。

21、关于封装下面介绍错误的是（ ）

A、封装将变化隔离

B、封装提高重用性

C、封装安全性

D、只有被private修饰才叫做封装。

22、下列关于类方法的声明，不正确的是（ ）

A、方法定义了类所许可的行动

B、从一个类所创建的所有对象可以使用同一组属性和方法

C、每个方法应该有一个参数

D、如果在同一个类中定义了类似的操作，则他们的行为应该是类似的

23、在面向对象程序设计语言中，对象之间通过（ ）方式进行通信。  
A、消息传递 B、继承 C、引用 D、多态

24、下面哪个是Java语言中正确的标识符（ ）

A、3com

B、import

C、that

D、this

25、下面哪个语句（初始化数组）是不正确的（ ）  
A、int x[] = {1,2,3}; B、int x[3] = {1,2,3};  
C、int[] x = {1,2,3}; D、int x[] = new int[]{1,2,3};

26、下列面向对象的分析与设计的描述，正确的是（ ）

A、 面向对象分析软件做什么，设计描述软件要怎么做。

B、 面向对象分析描述问题域与系统责任，面向对象的设计考虑与软件实现有关的问题。

C、 面向对象分析与面向对象的设计遵循不同的范型。

D、面向对象分析类图与与面向对象的设计类图具有相同的类与关系。

27、面向对象程序设计将描述事物的数据与（ ）封装在一起,作为一个相互依存、不可分割 的整体来处理。

A、信息 B、数据隐藏 C、对数据的操作 D、数据抽象

28、下面关于类概念的描述中，（ ）是错误的。

A、类是抽象数据类型的实现

B、类是具有共同行为的若干对象的统一描述体

C、类是创建对象的样板

D、类就是 C 语言的结构类型

29、下列有关构造方法描述正确的是（ ）。

A、所有类都必须定义一个构造方法

B、构造方法必须有返回值

C、构造方法必须访问类的非静态成员

D、构造方法可以初始化类的成员变量

30、在java中下列关于自动类型转换说法正确的是（ ）  
A、基本数据类型和String相加结果一定是字符串型  
B、char类型和int类型相加结果一定是字符  
C、double类型可以自动转换为int  
D、char + int + double +"" 结果一定是double

31、下列哪些语句关于Java内存回收的说明是正确的？（ ）

A、程序员必须创建一个线程来释放内存

B、内存回收程序负责释放无用内存

C、内存回收程序允许程序员直接释放内存

D、内存回收程序可以在指定的时间释放内存对象

32、下面选项中能把字符串转换成float类型的是？（ ）

A、float value = new Float(str);

B、float value = Float.parseFloat(str)；

C、float value = Float.floatValue(str);

D、float value = (new Float()).parseFloat(str)

33、关于下面程序片段，（ ）的结论是正确的。

String a = "Java"; String b = "Java";

String x = "Ja"; String y = "va";

String c = x + y;

A、a和b指向同一个实例对象，a和c指向同一个实例对象

B、a和b指向同一个实例对象，a和c不指向同一个实例对象

C、a和b不指向同一个实例对象，a和c指向同一个实例对象

D、a和b不指向同一个实例对象，a和c不指向同一个实例对象

34、程序Test.java编译运行后输出的结果是（ ）

public class Test {

String s1="java";

public static void main(String args[]) {

int z=2;

Test t=new Test();

System.out.println(t.s1+z);

}

}

A、 java2 B、2 C、没有输出结果 D、java

35、如下哪个是Java中的标识符（ ）

A、public B、super C、3number D、width

36、给出如下代码:

class Test{

private int m;

public static void fun() {

// some code...

}

}

如何使成员变量m 被函数fun()直接访问? （ ）

A、将private int m 改为protected int m B、将private int m 改为 public int m

C、将private int m 改为 static int m D、将private int m 改为 int m

37、下列程序段执行后的结果是（ ）

String s = new String("abcdefg");

for (int i=0; i<s.length(); i+=2){

System.out.print(s.charAt(i));

}

* + - 1. aceg B、 ACEG C、abcdefg D、abcd

38、下述概念中不属于面向对象的是（ ）。

A、对象 B、继承、多态 C、类、封装 D、过程调用

39、下面哪条语句把方法声明为抽象的公共方法（ ）。

A、public abstract method();

B、public abstract void method();

C、public abstract void method(){}

D、public void method() extends abstract;

40、下面关于java中类的说法哪个是不正确的（ ）。

A、类体中只能有变量定义和成员方法的定义，不能有其他语句

B、构造函数是类中的特殊方法

C、类一定要声明为public的，才可以执行

D、一个java文件中可以有多个class定义

41、给出如下代码:

class A{

public A(){

System.out.print("A");

}

}

public class B extends A{

public B(){

System.out.print("B");

}

public static void main(String[ ] args){

new B( );

}

}

程序的输出结果（ ）

A、AB B、A C、B D、BA

42、下列关于构造方法的叙述中，错误的是（ ）

A、构造方法名与类名必须相同

B、构造方法没有返回值，但不用void声明

C、构造方法不可以重载

D、构造方法只能通过new自动调用

43、下面（ ）命令可用于编译Java程序

A、java B、javac C、appletviewer D、javadoc

44、不允许作为类及类成员的访问控制符的是（ ）

A、public; B、public; C、static; D、protected;

45、运算符优先级排序正确的是（ ）  
A、由高向低分别是：()、!、算术运算符、关系运算符、逻辑运算符、赋值运算符；  
B、由高向低分别是：()、关系运算符、算术运算符、赋值运算符、!、逻辑运算符；  
C、由高向低分别是：()、算术运算符、逻辑运算符、关系运算符、!、赋值运算符；  
D、由高向低分别是：()、！、关系运算符、赋值运算符、算术运算符、逻辑运算符；

46、下面说法正确的是（ ）

A、匿名内部类编译后不会生成.class文件

B、接口编译后不会生成.class文件

C、抽象类中没有构造方法

D、局部内部类只能访问被final修饰的局部变量。

47、关于下列代码书法正确的是（ ）

public class A{

public void doit(){}

public String doit(){ return “a”; }

public double doit(int x){ return 1.0;

}

}

A、无编译错误

B、代码public String doit()行，出现编译错误

C、代码public doub00le doit(int x)行，出现编译错误

D、代码return “a”;行处 出现编译错误

48、以下程序的运行结果是：（ ）

public class Increment{  
 public static void main(String args[]) {  
 int a;  
 a = 6;  
 System.out.print(a);  
 System.out.print(a++);  
 System.out.print(++a);  
 System.out.print(a);  
 }  
}  
A、6676 B、6688 C、6786 D、6678

49、在java中下列关于自动类型转换说法正确的是（ ）  
A、基本数据类型和String相加结果一定是字符串型  
B、char类型和int类型相加结果一定是字符  
C、double类型可以自动转换为int  
D、char + int + double +"" 结果一定是double

50、关于下面的程序Test.java说法正确的是（ ）

public class Test {

String x="1";

int y;

public static void main(String args[]) {

int z=2;

System.out.println(x+y+z);

}

}

A、3 B、102 C、12 D、程序有编译错误

51、下面对this的作用描述错误的是（ ）

A、当成员变量和局部变量重名的时候可以用this区分

B、this语句必须放在构造函数第一行,根据this后面括号中的参数调用本类其他的构造函数.

C、this可以调用本类的一般函数

D、this可以调用父类的一般函数

52、下列关于异常处理方法说法正确的是（ ）

A、在Try catch finally语句中，try后面只能跟一个catch

B、在Try catch finally语句中，try后面只能跟一个以上

C、在Try catch finally语句中，catch块处理一种可能抛出的特定异常类型

D、在Try catch finally语句中，catch块处理一种可能抛出的任意异常类型

53、下面描述函数重写错误的是（ ）

A、要有子类继承或实现

B、子类方法的权限必须大于等于父类的权限

C、父类中被private权限修饰的方法可以被子类重写

D、子类重写接口中的抽象方法,子类的方法权限必须是public的

54、关于static字段说法错误的是（ ）  
A、static字段不属于任何一个对象实例  
B、static字段不保存在某个对象实例的内存区间中，而是保存在类的内存区域的公共存储单元  
C、类变量可以通过类名直接访问，也可通过实例对象来访问，但是两种方法的结果存在差异

D、在一定意义上，static字段可以用来表示全局变量

55、下面哪个表达式可用得到x和y的最大值（ ）

A、x>y?y:x    B、x<y?y:x      C、x>y?(x+y):(x-y)    D、x==y?y:x;

56、设有下面两个赋值语句：

a = Integer.parseInt(“12”);

b = Integer.valueOf(“12”).intValue();

下述说法正确的是（ ）

A、a是整数类型变量，b是整数类对象。

B、a是整数类对象，b是整数类型变量。

C、a和b都是整数类对象并且值相等。

D、a和b都是整数类型变量并且值相等

57、下列说法正确的有（ ）

A、class中的constructor不可省略

B、constructor必须与class同名，但方法不能与class同名

C、constructor在一个对象被new时执行

D、一个class只能定义一个constructor

58、创建一个标识有“关闭”按钮的语句是（ ）

A、JTextField b = new JTextField(“关闭”)

B、JLabel b = new JLabel(“关闭”)

C、JCheckbox b = new JCheckbox(“关闭”)

D、JButton b = new JButton(“关闭”)

59、关于面向对象方法的优点，下列不正确的叙述是（ ）。

A、与人类习惯的思维方法比较一致 B、可重用性好

C、以数据操作为中心 D、可维护性好

60、以下关于好的面向对象程序设计语言的叙述中，不正确的是（ ）。

A、应该支持被封装的对象 B、应该支持类写实例的概念

C、应该支持通过指针进行引用 D、应该支持继承和多态

61、下列方法中可以用来创建一个新线程的是（ ）

A、实现java.lang.Runnable接口并重写start()方法

B、实现java.lang.Runnable接口并重写run()方法

C、实现java.lang.Thread类并重写run()方法

D、实现java.lang.Thread类并重写start()方法

62、执行完下面程序片段后，（ ）的结论是正确的。

int a, b, c; a = 1; b = 2; c = (a + b > 3 ? a++ : b++); a=1 ,b=3,c=2

A、a的值是2，b的值是3 B、a的值是1，b的值是3

C、a的值是1，b的值是2 D、c的值是false

63、关于反射机制下列说法错误的是（ ）

A、反射机制指的是在程序运行过程中，通过.class文件加载并使用一个类的过程

B、反射机制指的是在程序编译期间，通过.class文件加载并使用一个类的过程

C、反射可以获取类中所有的属性和方法

D、暴力反射可以获取类中私有的属性和方法

64、面向对象程序设计将描述事物的数据与（ ）封装在一起,作为一个相互依存、不可分割的整体来处理。

A、信息 B、数据隐藏 C、对数据的操作 D、数据抽象

65、在oneMethod()方法运行正常的情况下,程序段将输出什么？（ ）

public void test(){

try{

oneMethod();

System.out.println("condition1");

} catch (ArrayIndexOutOfBoundsExceptione){

System.out.println("condition2");

} catch(Exceptione){

System.out.println("condition3");

} finally{

System.out.println("finally");

}

}

66、关于对象成员占用内存的说法哪个正确（ ）

A、以上都不对

B、同一个类的对象共用一段内存

C、对象的方法不占用内存

D、同一个类的对象使用不同的内存段，但静态成员共享相同的内存空间

# 二、判断题

A、condition1 B、condition2 C、condition3 D、condition1finally

1、接口中可以定义常量和抽象方法。 （ ）

2、即使一个类中未显式定义构造函数，也会有一个缺省的构造函数，缺省的构造函数是无参函数，函数体为空。 （ ）

3、在Java的方法中定义一个常量要用const关键字。 （ ）

4、在异常处理中总是将可能产生异常的语句放在try块中，用catch子句去处理异常，而且一个try块之后只能对应一个catch语句 。 （ ）

5、面向对象方法的多态性是指针对一消息，不同的对象可以以适合自身的方式加以响应。（ ）

6、子类的成员变量能与其父类的成员变量同名。 （ ）

7、如果一个类被final所修饰和限定，说明这个类不能被继承 （ ）

8、按惯例，类名首字母大写，变量名首字母小写。 （ ）

9、java中一个子类可以有多个父类，并可以为一个（父）类定义多个子类。 （ ）

10、在公有继承中，基类中的公有成员和私有成员在派生类作用域内都是可见的。 （ ）

11、子类的成员变量能与其父类的成员变量同名。 （ ）

12、如果一个类被final修饰符所修饰和限定，说明这个类不能被继承。 （ ）

13、按惯例，类名首字母大写，变量名首字母小写。 （ ）

14、StringBuffer、StringBuilder类创建之后允许再做更改和变化。 （ ）

15、Java中一个子类可以有多个父类，并可以为一个（父）类定义多个子类。 （ ）

16、Java中对象是自动清除的，不需要使用delete。 （ ）

17、封装实现了信息隐藏，并使类不可见。 （ ）

18、构造函数用于创建类的实例对象，构造函数名应与类名相同，返回类型为void。 （ ）

19、由继承性可知，程序中子类拥有的成员数目一定大于等于父类拥有的成员数目。（ ）

20、每个 try 块都必须至少有一个 catch 块与之相对应。 （ ）

21、System.getProperty()方法获得一个Property类的对象，其中包含了所有可用的系统属性信息。（ ）

22、派生类的成员除了它自己的成员外，还包含了其基类的成员。 （ ）

23、Java字符采用Unicode编码，一个英文字母（不分大小写）占一个字节的空间，一个中文汉字占两个字节。 （ ）

24、声明为final的方法不能在子类中重载。 （ ）

25、如果异常发生时，没有捕获异常的代码，程序会正常执行。 （ ）

# 三、填空题

1、Java编译器会将Java程序转换为( )。

2、Collection的两个子接口为（ ）、（ ）

3、遵循LIFO、FIFO原则的分别是（ ）、（ ）

4、java中的异常处理为（ ）、（ ）、（ ）

5、基本数据类型的包装类（ ）。

6、字段是类的属性，是用（ ）表示；方法是类的功能和操作，是用（ ）来表示。

7、线程的生命周期主要分为：New、（ ）、（ ）、Blocked、Dead；线程的run（）方法正常执行完毕或者线程抛出一个（ ），线程就进入死亡状态。



8、java语言中的数组元素下标总是从（ ）开始

9、开发与运行Java程序需要经过的三个主要步骤为：编译源程序、 编译生成字节码和（ ）。

10、捕获异常的统一出口通过（ ）语句实现。

11、Java中的注释有三种形式：（ ），（ ），（ ）。

12、getClass()方法是（ ）方法，它不能被（ ）。

13、Java对于多重继承作出如下规定：类只能继承一个（ ）；一个类可以使用关键字（ ）实现多个接口；一个接口可以使用关键字（ ）继承多个接口。

14、多态有两种情形，分别是（ ）、（ ）。

# 四、简答题

1、阅读以下程序并输出结果

public class Father

{

public static void main(String args[ ]){

int i , j ;

int a[ ] = { 5,9,6,8,7};

for ( i = 0 ; i < a.length-1; i ++ ) {

int k = i;

for ( j = i ; j < a.length ; j++ )

if ( a[j]<a[k] ) k = j;

int temp =a[i];

a[i] = a[k];

a[k] = temp;

}

for ( i =0 ; i<a.length; i++ )

System.out.print(a[i]+" ");

System.out.println( );

}

}

2、请写出本程序的错误

public class Something{

void doSomething(){

private String s=””;

int t = s.length();

}

}

3、请写出程序的答案

如果程序代码为：

public class Demo{

public static void main (String[ ] args){

String a=args[1];

System.out.println(a);

}

}

进行编译后，执行以下命令将得到什么结果？java Demo a1 a2 a3

4、请写出程序的运行结果

public class Main{

public static void main(String[] args) {

Speak speak1 = new Dog("小黄");

Speak speak2 = new Cat(2);

speak1.say("moximoxi");

speak2.say("ok");

}

}

interface Speak{

void say(String words);

}

class Dog implements Speak{

String name;

public Dog(String name){

this.name = name;

}

@Override

public void say(String words) {

System.out.println("dog name = "+name + " say "+words);

}

}

class Cat implements Speak{

int age;

public Cat(int age){

this.age = age;

}

@Override

public void say(String words) {

System.out.println("cat age = "+age + " say "+words);

}

}

5、请写出程序的结果

public class Main{

public static void main(String[] args){

try{

return;

}

finally{

System.out.println("Finally");

}

}

}

6、请写出程序的功能

import java.io.\*;

public class Test{

public static void main( String [] argv) {

try {

BufferedReader is =

new BufferedReader( new InputStreamReader(System.in));

String inputLine;

While ((inputLine = is.readLine ())!= null) {

System.out.println(inputLine);

}

is.close();

}catch (IOException e) {

System.out.println("IOException: " + e);

}

}

}

7、Java中抽象类和接口的区别

答案：

8、请写出此程序的输出结果

public class Father{

int a=100;

public void miner(){

a--;

}

public static void main(String[] args){

Father x = new Father();

Son y = new Son();

System.out.println(y.a);

System.out.println( y.getA());

y.miner();

System.out.println(y.a);

System.out.println(y.getA());

}

}

class Son extends Father{

int a = 0;

public void plus(){

a++;

}

public int getA() {

return super.a;

}

}

答案：

9、写出下列程序的执行结果：

class Value{

public int i = 15;

}

public class Test{

public static void main(String argv[]){

Test t = new Test();

t.first();

}

public void first(){

int i = 5;

Value v = new Value();

v.i = 25;

second(v, i);

System.out.println(v.i);

}

public void second(Value v, int i){

i = 0; v.i = 20;

Value val = new Value();

v = val;

System.out.println(v.i + " " + i);

}

}

10、请写出此程序完成的功能:

import java.util.Scanner;

class IfTest {

public static void main(String[] args){

double y,x;

Scanner keyin = new Scanner(System.in);

System.out.print(”请输入x的值:”);

x = keyin.nextDouble();

if ( x > 0 ) y = 2 \* x;

else if( x == 0) y = 2 + Math.cos(x);

else y = x \* x + 1;

System.out.println("y=" + y);

}

}

11、请简述重载和重写的区别

12、请写出程序的答案

public class Course {

private String cNumber;

private String cName;

private int cUnit;

public Course(String number, String name, int unit) {

cNumber = number;

cName = name;

cUnit = unit;

}

public void printCourseInfo() {

System.out.println("课程号:" + cNumber + " 课程名:" + cName + " 学分:" + cUnit);

}

}

class CourseTest {

public static void main(String[] args) {

Course c;

c = new Course("101", "ASP", 3);

c.printCourseInfo();

}

}

13、该程序的输出结果是

import java.util.\*;

public class T {

public static void main(String args[]) {

Set set = new TreeSet();

set.add(new Integer(10));

set.add(new Integer(5));

set.add(new Integer(15));

set.add(new Integer(5));

set.add(new Integer(10));

System.out.println("size = " + set.size());

Iterator it=set.iterator();

while(it.hasNext()){

System.out.print(it.next()+" ");

}

}

}

14、请写出此程序的输出结果

public class Test{

public static void main(String args[]) {

new Student("Tom", 'm', 90, 88);

new Student("Jack", 'm', 66, 89);

new Student("Mary", 'f', 76, 86);

System.out.println("name\tsex\tchinese\tenglish");

Student.print();

}

}

class Student {

protected String name;

protected char sex;

protected int chinese;

protected int english;

protected Student next;

static Student list;

Student (String name, char sex, int chinese, int english) {

this.name=name;

this.sex=sex;

this.chinese=chinese;

this.english=english;

this.next=list;

list=this;

}

static void print() {

Student friend=list;

if (friend==null)

System.out.println("The list is empty.");

else {

do{

System.out.println(friend.toString());

friend=friend.next;

}while(friend!=null);

}

}

public String toString() {

return new String(name+"\t"+sex+"\t"+chinese+"\t"+english);

}

}

15、请写出此程序的输出结果

输入：

11

s1000 00:00:00

s1001 00:59:00

s1001 00:58:00

s1001 01:00:00

s1000 01:00:00

s1000 02:00:00

s1000 03:00:00

s1001 01:00:01

s1001 01:00:01

s1000 04:00:00

s1001 01:23:14

public class Main{

public static boolean isBanThisVip(List<Integer> timeList){

boolean flag = false;

int size = timeList.size();

if(size<3){

return flag;

}

Collections.sort(timeList, new Comparator<Integer>() {

@Override

public int compare(Integer o1, Integer o2) {

return o1-o2;

}

});

for(int i=0;i<=size-3;i++){

if(timeList.get(i+2)-timeList.get(i) <= 3600\*3){

flag = true;

break;

}

}

return flag;

}

public static void main(String[] args) throws IOException {

Scanner in = new Scanner(System.in);

int n = Integer.valueOf(in.nextLine());

Map<String,List<Integer>> infos = new HashMap<>();

String str = null;

int h,s,m;

for(int i=0;i<n;i++){

str = in.nextLine();

String[] strings1 = str.split(" ");

String name = strings1[0];

String[] strings2 = strings1[1].split(":");

h = Integer.valueOf(strings2[0]);

m = Integer.valueOf(strings2[1]);

s = Integer.valueOf(strings2[2]);

if(name.charAt(0)!='s'){

continue;

}else {

List<Integer> timeList = infos.get(name);

if(timeList == null){

timeList = new ArrayList<>();

}

timeList.add(h\*60\*60+m\*60+s);

infos.put(name,timeList);

}

}

Set<String> nameSet = infos.keySet();

List<String> names = new ArrayList<>();

for(String name:nameSet){

if(isBanThisVip(infos.get(name))){

names.add(name);

}

}

String[] result = new String[names.size()];

result = names.toArray(result);

Arrays.sort(result);

for(String item:result){

System.out.println(item);

}

}

}

请写出程序的运行结果

16、写出下列程序的执行结果：

class Value{

public int i = 15;

}

public class Test{

public static void main(String argv[]){

Test t = new Test(); t.first();

}

public void first(){

int i = 5;

Value v = new Value();

v.i = 25; second(v, i);

System.out.println(v.i);

}

public void second(Value v, int i){

i = 0; v.i = 20;

Value val = new Value();

v = val;

System.out.println(v.i + " " + i);

}

}

17、请写出本程序执行后的结果

public class A{

public static void main(String[] args) {

int a[] = { 2, 3, 4, 5, 6 };

for (int i = a.length - 1; i >= 0; i--)

System.out.print(a[i] + ",")；

}

}

18、请写出程序的答案

public class Main {

public static void main(String[] args) {

Practice p1 = new Practice();

Practice p2 = new Practice(0);

}

}

import java.awt.\*;

public class Practice {

static String a = "it is static constant a";

public void geta(){

System.out.println(a);

}

static String b = "it is static constant b";

public void getb(){

System.out.println(b);

}

public Practice(int a){

System.out.println(this.a+" and "+b);

}

public Practice(){

System.out.println(a);

}

答案：

19、请写出程序的运行结果

public class Father {

String name, address, tel;

int age;

public Father(String name, int age) {

this.name = name;

this.age = age;

}

void out() {

System.out.print("姓名:" + name);

System.out.print(" 年龄:" + age);

}

void outOther() {

System.out.print(" 家庭住址:" + address);

System.out.print(" 电话:" + tel);

}

}

class Son extends Father {

String school;

public Son(String name, int age) {

super(name, age);

}

void out() {

super.out();

super.outOther();

System.out.println(" 学校：" + school);

}

public static void main(String args[]) {

Son son = new Son("Tom", 15);

son.address = "金水区";

son.school = "九中";

son.tel = "66123456";

son.out();

}

}

20、该程序的输出结果是

import java.util.\*;

public class T {

public static void main(String args[]) {

Set set = new TreeSet();

set.add(new Integer(10));

set.add(new Integer(5));

set.add(new Integer(15));

set.add(new Integer(5));

set.add(new Integer(10));

System.out.println("size = " + set.size());

Iterator it=set.iterator();

while(it.hasNext()){

System.out.print(it.next()+" ");

}

}

}

21、请写出T1,T2,T3的执行顺序

public class Reverse2{

private static void method02(){

Runnable runnable = new Runnable() {

@Override

public void run() {

System.out.println(Thread.currentThread().getName() + "执行完成");

}

};

Thread t1 = new Thread(runnable, "t1");

Thread t2 = new Thread(runnable, "t2");

Thread t3 = new Thread(runnable, "t3");

try {

t1.start();

t1.join();

t2.start();

t2.join();

t3.start();

t3.join();

} catch (InterruptedException e) {

e.printStackTrace();

}

}

}

22、请写出程序的答案

public class Main {

public static void main(String[] args) {

double j=0;

try{

j = 1.5;

double i = 2/0;

j++;

}catch (IndexOutOfBoundsException e){

System.out.println("1");

e.printStackTrace();

} catch (ArithmeticException e) {

System.out.println("2");

}catch (Exception e){

System.out.println("3");

} finally {

System.out.println(j);

}

}

}

23、请写出此程序的输出结果

class One{

synchronized void display(int num) {

System.out.println("two " + num);

try {

Thread.sleep(1000);

}

catch (InterruptedException e) {

System.out.println(”中断”);

}

System.out.println(”完成”);

}

}

class Two implements Runnable {

int number;

One one;

Thread t;

public Two(One one\_num, int n) {

InterruptedException { One one = new One();

int digit = 100;

Two s1 = new Two(one,digit);

Two s2 = new Two(one,digit);

Two s3 = new Two(one,digit);

Two s4 = new Two(one,digit);

s1.t.join();

s2.t.join();

s3.t.join();

s4.t.join();

System.out.println("Synch结束!");

}

}

24、JDK和 JRE 有什么区别？

答案：

25、请写出此程序的输出结果

输入：

3

zero

one

two

three

four

public class Main {

public static void main(String[] args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

int n = Integer.parseInt(scanner.nextLine());

String [] result = new String[n];

for(int i=0;i<n;i++){

if(i%2==0){

scanner.nextLine();

}

String english = scanner.nextLine();

result[i] = englishToCh(english);

}

for(int i=0;i<n;i++){

System.out.println(result[i]);

}

}

public static String englishToCh(String english){

String chinese = null;

switch (english){

case "zero":chinese="ling";break;

case "one" :chinese="yi";break;

case "two" :chinese="er";break;

case "three" :chinese="san";break;

case "four" :chinese="si";break;

case "five" :chinese="wu";break;

case "six" :chinese="liu";break;

case "seven" :chinese="qi";break;

case "eight" :chinese="ba";break;

case "nine" :chinese="jiu";break;

case "ten" :chinese="shi";break;

}

return chinese;

}

}